학습결과서

이름 : 이채미

날짜 : 2020.07.06(월)

오늘 학습 한 내용

* document 객체 관련 API, event 관리
* 미션 1(리액트를 다루는 기술(김민준) 예제 소스 11번): 항복 추가, 선택한 항목 삭제

오늘 알게된 사실

* 문서의 크기와 좌표
  + getBoundingClientRect(): viewport 기준 요소의 위치값 리턴
  + window.pageYOffset: 수직방향으로 스크롤된 크기 ( == window.scrollTop)
  + 요소의 좌표: viewport 좌표 + 스크롤 크기
  + window.scrollTo(x값, y값): 원하는 위치로 scroll 이동
  + window.innerWidth, window.innerHeight: viewport 크기
  + screen.width, screen.height: 스크린 크기
* event
  + event: 문서에서 일어나는 사건 ex)클릭, 키보드 입력, 스크롤 등
  + event type: 발생한 이벤트의 종류
  + event handler: 이벤트가 발생했을 때 동작하는 코드
  + event의 전파

1. capturing: 상위 요소 → 하위 요소
2. bubbling(기본값): 하위 요소 → 상위 요소

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<style>

html{border:5px solid red;padding:30px;}

body{border:5px solid green;padding:30px;}

fieldset{border:5px solid blue;padding:30px;}

input{border:5px solid black;padding:30px;}

</style>

</head>

<body>

<fieldset>

<legend>event propagation</legend>

<input type="button" id="target" value="target">

</fieldset>

<script>

function handler(event){

var phases = ['capturing', 'target', 'bubbling'];

console.log(event.target.nodeName, this.nodeName, phases[event.eventPhase-1]);

}

// addEventListner 세번째 인자로 true를 전달함으로써 이벤트 전파방식 capturing으로 지정

// false: bubbling

document.getElementById('target').addEventListener('click', handler, true);

document.querySelector('fieldset').addEventListener('click', handler, true);

document.querySelector('body').addEventListener('click', handler, true);

document.querySelector('html').addEventListener('click', handler, true);

</script>

</body>

</html>

내가 부족하다고 느낀 부분

* JavaScript 기초 지식
* React 기초 지식

수업에 바라는 점